FANS PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 10, Година II — *Цена: на аванта*

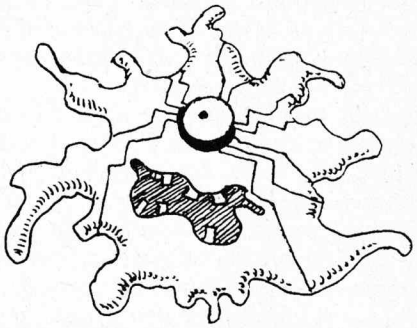
Искате ли да получите огромен, култов постер 50x70см на първата българска игра - „Цар“???

ОК, няма проблеми, но трябва да го заслужите. Какво трябва да направите? Изпратете ни с писмо или e-mail: **адреси и телефони (ако има такива) на всички геймърски клубове, които знаете във вашия град.** За тези, които са ни пратили най-много точни адреси на клубове*, ще направим томбола и ще обявим имената на трима от вас, които ще спечелят освен постера и оригинална игра за PC по свой избор. За да получите със сигурност наградата си, трябва да напише трите си имена, ЕГН, точен адрес и пощенски код.

Побързайте! Абсолютно всеки може да получи върховен, суперпостер - стига да ни пише.

**не е нужно да описвате конфигурациите на PC-тата и работното им време*

ВНИМАНИЕ!!!
ВСЯКО ВАШЕ УЧАСТИЕ
ЩЕ ДОПРИНЕСЕ МНОГО ЗА СПИСАНИЕТО ВИ!



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

Внимание! Нов вирус разпространяващ се по Интернет - *Macro.Office97.Triplicate*

Това е мулти-платформен макро вирус, известен още под псевдонима "Triplicate". Той заразява програмни компоненти работещи под операционната система Office97 измежду които: Word документи, PowerPoint презентации Excel таблици. Присъствието му в системата е незабележимо, но може да бъде открито от по-новите версии чистачки. Това е първият известен вирус, който заразява три от основните компоненти на Office97, и един от първите парзаите, способен да заразява и прониква в MS PowerPoint.

Особено неприятно и коварно в този случай е че антивирусната защита на Excel и PowerPoint бива заличена в системния регистър на всички възможни нива - Current_User, Local_Machine и Users registry sub-trees. За да обезвреди анти-вирусната защита на Word-а бацилът използва стандартни VBA инструкции.

Вирусният код съдържа три VBA5 процедури за Excel, PowerPoint и Word файлове:

"Document_Close()" за Word, "Workbook_Deactivate()" за Excel и "actionhook()" за PowerPoint. Инфекциозната процедура се подразделя на три нива. Всяко едно от тях се активира в зависимост от компонентите на Office 97. Вирусът може да се внедри първо в Word документ, Excel таблица или PowerPoint презентация и

(http://продълж.2-а.стр)

MNEWS MICROS

Световна класация за най-продаваните игри през месец март

1. Who Wants To Be A Millionaire от Disney
2. The Sims на Electronic Arts
3. Roller Coaster Tycoon на Hasbro Interactive
4. Command & Conquer: Tiberian Sun Firestorm на Electronic Arts
5. Age of Empires II: Age Of Kings на Microsoft
6. Roller Coaster Tycoon Corkscrew Follies от Hasbro Interactive
7. Might & Magic VIII: Day Of The Destroyer от 3DO
8. Unreal Tournament от GT Interactive
9. Scooby Doo Mystery Of The Fun Park Phantom от Southpeak Interactive
10. Hoyle Board Games 2000 от Sierra

оттам да атакува останалите компоненти на системата.

За сега са известни поне четири разновидности на тази зараза. Две от тях са просто изчистени от бъгове версии или както се наричат на Английски "bug-fix" version на първоначалния вариант. Четвъртата обаче е значително по-опасна защото тя използва Word97 портове и може да се разпространява и по Internet. С нейна помощ създателите на тази паразитна програма могат да проникват в чужди машини и да теглят конфиденциална информация. Специално подготвен за целта Word документ се поставя в Web site използван като стартова площадка от хакера.

Когато някой наивен потребител си download-не въпросния документ и го отвори под Word в своя компютър, специална подпрограма принуждава този текстови редактор на Word-а да download-ва и зарежда заразни "template" от Web site на хакера . Трикът който се използва в случая от взломаджията е че анти-вирусната защита за Word не са активира в случая, което дава възможност заразните macros-и в template да не бъдат разкрити от компютъра приемник. Следва активиране на virus macro и инфектиране на системата.

Вирусния код съдържа следните коментари:

```
"Triplilcate.a": <!--1nternal-->
 Triplicate v0.1 /1nternal
"Triplilcate.b": <!--1nternal-->
 Triplicate v0.11 /1nternal
"Triplilcate.c": <!--1nternal-->
 Triplicate v0.2 /1nternal
"Triplilcate.d": <!--1nternal-->
 Triplicate v0.21 /1nternal
```

Заразяване от документи:

Когато вирусът се активира от заразен документ на Word, първото нещо, което той прави е да дезактивира анти-вирусната защита и да намери NORMAL.DOT template и да провери за присъствие на вируси в него. Ако се окаже, че въпросният файл още не е инфектиран, бацилът приема, че системата не е заразена и започва да търси достъп към другите компоненти на Office 97. Операцията протича на три части: инфектиране на Word, инфектиране на Excel и инфектиране на PowerPoint .

1. Инфектирането на Word е най-простата операция от тази серия. Вирусът просто копира кода си от заразния документ в нормален template (NORMAL.DOT).

2. Инфектирането на Excel е по-сложно. Първоначално паразита започва нов Excel instance, като използва функцията CreateObject("Excel.Application"). След това проверява файл BOOK1 в папка Excel startup. Ако не открие този файл там работата му се усложнява, защото трябва да създаде нов WorkBook, да копира кода си там и да запамети новосъздадения файл под името BOOK1 в папка Excel startup, като междувременно неутрализира анти-вирусната защита. Всяки spreadsheet от тази папка автоматично се зарежда с заразени копия при влизане в програмата.

3. Инфектирането на PowerPoint изглежда по същият начин като това на Excel: вирусът създава нови instance-и в PowerPoint, търси презентация озаглавена 'Blank Presentation.pot' в template папката и се опитва да локализира модул 'Triplicate' в нея. Ако там отсъства такъв модул процедурата по инфектиране се комплицира: Първо се обезвреждa анти-вирусната защита на системата, след което в регистъра се създава нов модул 'Triplicate' в 'Blank Presentation.pot' и там се нанася вирусния код. След това паразита добавя нова форма в презентациите, със размерите на слайд и задейства активна процедура за тази форма (shape) в "actionhook()" (Процедурата се задейства ако потребителя кликне върху формата).

В крайна сметка, заразителят проверява дали е инфектиран активния Word документ и го заразява, ако все още е "чист".

Заразяване от Spreadsheets и Presentations:

Процедурите при Excel и PowerPoint са доста сходни с изключение на някои несъществени детайли.

Файлът BOOK1 в Excel startup папката се използва от паразита като идентификатор за заразен Office. Ето защо вирусът първо търси този файл и заразява Office апликациите, ако такъв файл на съществува там. След това бацилът се насочва към Word апликациите.

Когато бъде достигната Word апликация вирусът започва процедурата по разпространението си в системата. Той изтрива всички кодове в нормалните template файлове, създава 'DisableAV' процедура и по този начин обезвреждa програмата, която би могла да издаде присъствието му в системата. Самата процедура е доста кратка (само осем реда) и обезвреждa Excel и PowerPoint анти-вирусната защита. След като "алармата" е отстранена паразита копира кода си от заразения файл в normal template. С това приключва заразяването на Word-а.

От заразения Word документ продължава разрастването на инфекцията върху Excel startup папката и PowerPoint презентациите, като беше описано по-горе.

PowerPoint процедурата по активиране на вируса има един малък допълнителен детайл: Вирусът задейства своя активиращ код веднъж от седем произволно избрани случая.

MNEWS MICROS

Заведеното анти-тръстово дело срещу гиганта Microsoft е в задънена улица
след намесата на помирители. Все още не е ясно дали фирмите, които заведоха делото ще оттеглят обвиненията или съдебните процедури ще бъдат продължени.

От Electronic Arts обявиха, че дългоочакваната NASCAR 2000,
която ще представи лицензирани отбори, фирми и коли, както и седем легендарни пилоти ще бъде в магазините след броени дни.

Фирмата Simon & Schuster Interactive се е наела с разпространяването
на културата игра Aliens and Amazons. Това е една стратегия в реално време, която ще обърне на 180 градуса представите на геймърското съсловие.

Square Electronic Arts обявиха,
че Front Mission 3 за PlayStation, е вече в търговската мрежа от 21 март.

Interplay Entertainment обявиха финансовите си резултати за 1999
Продажбите на продукти от миналата година, както и продълженията на такива от предишни години са донесли чиста печалба от 90 милиона долара. Увеличаването на продажбите идва предимно от обогатената гама заглавия за конзоли.

Crawfish Interactive продължава плановете си за разширяване
Фирмата открива нови офиси и пуска собствен website.

В Австралия погват софтуерните пирати
Само подразделението Sony Computer Entertainment Australia е завело 48 граждански дела и осем криминални разследвания срещу софтуерни пирати.

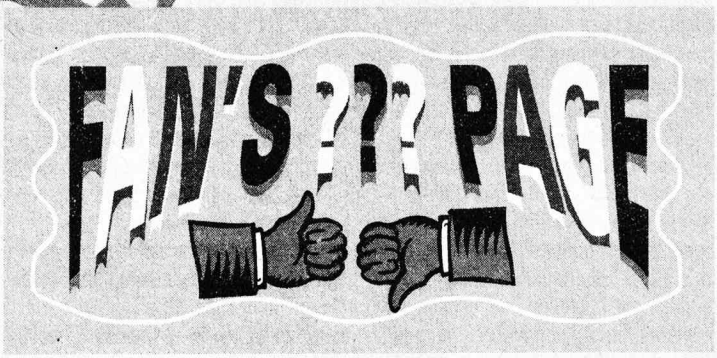
Любителите на стратегиите в реално време
ще могат да се насладят на кратко демо на предстоящата премиера на Activision - Dark Reign 2, когато фирмата пусне специален website посветен на играта.

Eidos Interactive потвърдиха,
че играта Thief II: The Metal Age ще може да бъде намерена в магазините от 22 март.

3DO обявиха състезание по Интернет
за любителите на Sammy Sosa High Heat Baseball 2001. Победителя печели билет за безизболния мач на звездите за 2000 г. - MLB All-Star Game.

Експериментът с новият Netscape Communicator,
който ще бъде революционен продукт, поради това, че ще дава възможност за т. н. "open-source development" е вече към края си. От програмният екип пристигат доста окуражителни новини.

Шведската фирма, занимаваща се с разработване
и дистрибуиране на развлекателен софтуер Starbreeze Studios сключи договор с Американската развойна агенция Octagon Entertainment за съвместна дейност.



Привет, фенове на Master Games!

Дано да сме ви зарадвали с новия, юбилеен брой на списанието. Сами виждате как изглежда и колко новости сме подготвили за вас. Просто очевидното е най-очевидно! Хич не питайте защо е юбилеен този брой! Ами да, то времето си лети. Улисани в работа и хоп - разбрахме, че вече са минали две годинки. Точно така. Вашето любимо списание Master Games сега НЕ Е в пеленки. Проходи и дай боже да сме живи и здрави, ще продължи да расте! Ние в редакцията знаем през какви перипетии и трудности минахме, докато стигнем до тук. Можете да видите и да пипнете с ръце: след две години труд успяхме да направим достойно европейско издание, с което всеки българин би се радвал и гордял. Това се отнася не само за нас, създателите, но и за вас, читателите, които ни подкрепяхте и насърчавахте в този нелек и дълъг път.

Най-искрено искам да ви поздравя от името на целия ни отбор, като добри християни и хора зачитащи традициите, с предстоящите Великденски празници. Нека да ви донесат щастие, здраве и вяра в това, че сами можем да се оправим в нелекия живот, който водим тук. Вярата в своите възможности и уважението към ближния е формула за успех и просперитет в живота!

И накрая, за да не заприличвам на поп, уверявам, че най ме радва, когато ни затрупвате с писма и Email-и. Вие сте нашата най-голяма подкрепа и стимул да вървим напред, за което искаме да ви кажем едно голямо БЛАГОДАРЯ!!!

А сега нека да не забравяме най-интересното. ВАШИТЕ ПИСМА!

Чао, ОБИЧАМЕ ви!!!

GManiak

Здравейте

Искам да ви разкажа една история:

Днес: 20 март 2000 година. Един човек, студент (върл фен на Gamer's Workshop) си върви по главната улица и се чуди как да убие скуката. Неговото списание е закъсняло, а на него му се чете нещо ново. В РЕП-а обаче има останало само едно списание Master Games. За добро или лошо споменатия субект, въпреки че мрази това списание (меки корици, глупости за Старкрафт и други) той взема, че си го купува, след като не е правил това от една година. Следва нещо странно - той държи в ръка не нещо смешно с меки корици, а перфектно оформено издание, след като го отваря вижда супер оформление и съдържание, каквото не е предполагал, че съществува. Има едно чувство наречено срам - то е, когато дълго време си оплював нещо без да си проверил и когато откриеш че не си, ама никак не си прав. Тогава се изчервяваш, почваш да се ядосваш как са те водили дълго време за носа и се почувстваш някак омърсен. Онзи човек съм аз и искам да ви кажа едно огромно:

ИЗВИНЯВАЙТЕ, ЧЕ СЪМ ВИ ПОДЦЕНЯВАЛ ТОЛКОВА ВРЕМЕ. Съжалявам, ако съм писал твърде много, но бях просто потресен от това, което очаквах, и това, което видях. Нямате нищо общо с онова списание отпреди година (онова със System Shock) на корицата, заради което спрях да ви купувам. Още не мога да осъзная как с една цена с конкуренцията ви имате не 1 а 2 диска! Това си е направо невероятно. Това е всичко от мен - мисля че нямам морално право да критикувам (то и няма какво да се критикува) и затова ви казвам ЧАО и се надявам да приемете извинението ми.

Радостин Стефанов [UNKN()WN]

Здравей, Радостине!

Честно да ти призная: на толкова голям подарък като твоя не се бяхме надявали. Изключително сме щастливи от думите, които отправяш към нас. Рядко можеш да чуеш такива комплименти от устата на човек, който доскоро е мразил списанието. Най-малкото заради гордостта и идеята да се защити любимото списание човек продължава да поддържа тезата си, като кон с капаци. Да ти кажа право много се радваме, че има хора като теб, които не гледат само в една посока, но и оценяват труда на другите. За което ние от своя страна ти благодарим!!!

Да ти прощаваме ли? Ами ние няма за какво да се сърдим. Всеки има свой вкус и не можем да задължим никого да ни харесва. Това че ти откровено го признаваш, ни радва. Хубаво е, че имаме още един фен! Благодарим ти за това и чакаме ново писмо от теб!

GManiak

Здравейте мое (наше) списание

По принцип на мен ми носят списанието, но като видях новия брой не можах да се сдържа и си го купих... с парите за видео касети. Сега заради вас ще имам два еднакви броя. Защото няма начин, ще ми го донесат. Само като се сетих за миналия брой и направо ме гризеше отвътре, докато не отворих новия. Особено като видях, че е с два диска. Просто нямам думи. Откакто го направихте с твърди корици, имам чувството, че това не е същото списание, е само от вънка, де. Може ли да ви се скарам за нещо...? Защо още не сте писали почти нищо за футболните мениджъри. Особено за Champion Manager: Season 99/00? Може би планувате някоя статийка в 21 бр., но можели такова нещо? Та тя вече е на първо място в САЩ и Великобритания (20 бр.). Вие сигурно ще си помислите "ами като толкова ти харесва, иди си я купи". Да обаче аз много ценя вашето мнение и искам първо да го чуя.

Може ли да ви помоля още нещо? "Може". Бихте ли сложили в сайта си постерчетата, които слагате отпред на корицата на списанието, защото са направо зашеметяващи. Освен това ми хрумна: ако е възможно да сложите и комикса за д-р Гъс на постер. Сигурен съм, че доста ще му се зарадваме.

Ами това е за сега. Айде, до после.

Владимир Сестимски

Здрасти, Влади!

Няма какво да се прави, пич, изгорял си :-(Ама какво толкова. Важното е, че имаш два еднакви броя на MG. Ако затриеш или скъсаш единия, ще ти остане другия. Или можеш да го подариш на някой. Абе, въобще варианти колкото щеш. Иначе направо ме досрамя. Голям грях - още не сме писали за Championship Manager, но ще пишем, разбира се. Не ни упреквай обаче, че не сме писали за футболни мениджъри, защото не е вярно. А относно молбата ти няма проблеми, но за сайта ни трябва време, за да го направим фърст. А до тогава трябва да почакате, че сме се съсредоточили да направим вашето списание още по-добро.

Сега да не вземеш да ми се разсърдиш!;-)

GManiak

Здравейте MG

Няма да ви хваля, а просто ще заимствам лафа на един: "Вие сте с една класа пред конкуренцията". Голям съм фен на игри като Commandos, DF 1 и 2, Rainbow Six 2. Имам молба и предложение към вас. Молбата - кажете нещо за Commandos 2. Кога ще излязат една-две новости около Командосите. Предложението - в рубриката Tips&Tricks махнете снимките, за да спестите поне половин страница за игри и кодове. Предварително ви благодаря, защото вие винаги услужвате на геймърите.

Чао за сега.

Sir Francis (Иво)
Варна

(http://продълж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:
☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)
Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. „Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма „ДАРТ-София", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

Hello, Sir Francis!

Commandos 2 се очаква да излезе съвсем скоро. Точната дата на премиерата на играта ми е неизвестна, но това не е чак толкова важно. Важното е, че скоро ще я има и можеш отново да се впуснеш в изпълнението на невероятни мисии. Предложението ти за Tips&Tricks е малко нереално. Как ще изглежда страница за игри без каквито и да било картинки по нея! Много постно е, а освен това всяка картинка дава допълнителна информация за играта.

GManiak

Здравейте фенове на компютърните игри!

Какво се случи тази събота?! Бях излязъл да се поразтъпча и веднага щом се върнах реших да поръчкам на мойта щайга. Цъквам си аз компютъра и почвам да търся (опипвайки всеки ръбест елемент под бюрото) слушалките. След половин минута вече бях в пълно снаряжение, а компютъра тъкмо приключваше със зареждането и изкарването на 'error'- и. Гледам си аз тъпо- ухиленият изрод от иконата на Fallout 2 и барабаня с пръсти по масата, когато телефона иззвъня. Тананикайки си относно милата му майка вдигам слушалката. Баща ми. Имало било вирус на компютъра. Такива съм ги чувал много, викам си аз и не обръщам сериозно внимание докато не се споменава думата "Чернобил". Приключих набързо разговора и се запътих към компютъра търкайки ръце от задоволство. Най-накрая нещо интересно. Почнах да се пуля в монитора и да се чудя " паникьосано" как да го изчистя и евентуално да си го направя на агj (за черни дни). Изведнъж ми светна, ами да, аз тоз Master Games не съм го взел само заради игрите. Изровях 2-ри брой на "Геймърско дело" и се захванах здраво за работа.

*** 20 минути по-късно ***

Изплезих се на компютъра както аз си знам и се прекръстих, не знам какво щях да правя без вас, мили приятели, ако не бяхте Вие, та нали само 2 месеца по-рано изчистих Happy'99.exe благодарение на Вас. Спасихте ми кожата, моите родители биха си помислили, че само геймърските списания са отговорни за подобен "гаф". Та реших, че е крайно време да Ви благодаря, вие спасихте мен и щайгата ми.

А сега, реалната част от писмото ми (защо да не Ви драсна по на обширно след като така и така изобщо сам почнал?). Не Ви пратих списък на залите във Велико Търново поради две причини: тая дейност не е много редна според наш'те мили закони и второ, досега не съм забелязал интерес към моя град. Ако пък проявите някакъв не Ви бърка да ми пуснете едно двуредово e-mail-че. Другото за което бих желал да Ви помоля е, ПУСНЕТЕ ЕДНА СНИМКА НА ЕКИПА С МАЛКО ИНФО ЗА ВАС, g***л го в**л. Ами т'ва е (както Ви писах в миналия брой и за чиято публикация искрено благодаря: That's all folks!).

P.S: Вече всички Ви пишат: 'Няма да Ви хваля щото си знаете че сте #1'. Е да ама похвалите станаха "малко много малко" :). И за това искам да си изкажа мнението за последният брой: Hyper Mega Giga Tera Ultra Advanced готино списание MK2 (mark 2). Твърди корици, два диска, мнооооого готин постер, много чийтове, готини игри, готин "Гъси", пълна версия на игра.

А сега малко лично мнение. Искам да се позаям с "Нинам Незнайко", "Какъф ти йе прублемъ бе фич? К'о ти пречи Riva-та? Аз лично имам и найш как съ кефия кат видь да пишът зъ нейъ?" Айде стига цинизми. Искам да Ви питам нещо: "Бре, щом може да се спестят 10 лева от абонамент, защо толкова скъпо продавате списанието? "

Chaos
Илиан Николов
Велико Търново
E-mail: enick@vali.bg

Здравей, Chaos!

Изключително съм щастлив, че сме се оказали толкова полезни за теб и предимно за твоя компютър. Чернобил е гадост, така че е добре, че си удържал положението. И аз наскоро имах доста неприятен проблем с вирус. Скапа ми почти всички файлове. Едва успях да спася около 20% благодарение на добрите стари досовски Norton Utilities! Гадна работа са вирусите! Да не говорим, че след като форматирах диска, щайгата ми въобще не искаше да тръгне. Оказа се, че вирусът е писал в BIOS-а!!! Всичко се оправи чак след като свалих батерията му, за да изчистя информацията. Но нали трябва да има емоции :)

Напоследък се получават доста молби да пуснем снимка на екипа и като нищо ще го направим. Няма накъде да ходим. С "Нинам Незнайко" се оправяйте - не ща да съм ви посредник. Само ще кажа, че и аз съм с Riva и също като теб смятам, че е добра карта.

Абонаментът обаче е друга работа. Специално за феновете на MG, решили да се абонират, приспадаме дистрибуторската отстъпка, която никак не е малка. Ей от тук идва разликата в цената. Така или иначе тези пари никога не се връщат в списанието, та ако действате през нас, вие не ги давате на дистрибуторите. И е по-евтино, нали?

GManiak

Здравейте Мастъргеймърки и Мастъргеймъри!!

Пише ви запален фен на списанието! Това, което искам да ви съобщя е, че на път да отвори вратите си за щури фенове на списанието е http://masterfan.cjb.net!!! Сайтът е що годе готов, но повярвайте ми, в сегашния си вид на нищо не прилича! Работим по въпроса - само това мога да кажа. Затова, моля, посетете го и ми кажете какво мислите, защото се нуждая от вашето мнение.

Иво Димитров

Жив да си, Иво!

Давай само в тоя дух. Не е важно как изглежда в този момент новият фенски сайт на MG. Важното е, че го има!!! Супер е! Иначе, в работен план: не е зле да наблегнеш малко на цветовете; може да сложиш и един фон, на който да пише Master Games например. Пич, каквото и направиш, сигурен съм, че ще стане още по-добро. Евала! Сега ти казвам чао и отивам да се разпиша в Guest Book-а ти :)

P.S. Не мога да го направя, защото за съжаление още не работи, но пуснеш ли го, аз съм насреща!

GManiak

Браво, браво!!!

Движите се по възходяща линия и се надявам да продължавате така... сега... имам няколко препоръки, които макар и незначителни, биха освежили списанието... Например би било добре, още като видиш статията на някоя игра да разбереш какъв жанр е тя (имам предвид до заглавието на играта непосредствено да пиша жанра), а не да преровиш цялото review и накрая да разбереш, че си загубил времето си в четене на нещо, което въобще не те интересува... Освен това ще е хубаво да пишете колко CD-та е всяка игра (или поне тези, които са на повече от 1CD), защото всеки трябва да знае колко пари да си приготви!!! Абе между другото кво стана с рубриките IN BRIEF и UFO??? Бяха толкова сполучливи... що, по дяволите, ги спряхте??? И нали той прословут интерфейс на диска щяхте да го сменяте вече??? А, да не забравя да се оплача - уж като се абонира човек ще получава списанието още преди да е излязло на пазара? Да ама не- моето дойде с 5 дни закъснение и аз гледах умно, умно докато аверите ми вече бяха повторили и потретили съдържанието му!!! Иначе идеята за втори диск към списанието е отлична (така поне ще остава място за повече програмки в първия), а пък може и да поувеличите малко страниците - няма да ви се разсърдим:)))

Psycho

PS. Тъй като сте решили да пускате по една пълна лицензирана игричка всеки брой, дали може една от тях да е културния quest "Sam&Max Hit the Road" - вярвам всички вече знаят, че той е избран за куест на века (е, сигурно по тази причина цената му е малко високичка; ако не стане - здраве да е, а пък ако стане - още по-добре!!!)

Хай, Psycho!

Радва ме оценката ти. Движението нагоре е нашата цел - кога с по-големи, кога с по-малки крачки, но все нагоре. Това за жанровото определение не е лоша

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

идея. Ще я обсъдим в редакцията и в скоро време ще разбереш какво сме решили. Всичките ти желания са изпълнени: рубриката UFO се завърна; списанието има още страници! За съжаление интерфейсът на диска не се изработва за ден-два. Разработките не са елементарни, а освен това ние си имаме принцип - като се прави нещо, да е свястно. Фенове, бъдете малко по-търпеливи. Нов интерфейс ще има - трябва ни още малко време.

Не ми е ясно на какво се дължи забавянето на списанието. Изпращаме го на абонатите преди да го пуснем в продажба. Вероятно вината е на пощите. Друго логично обяснение няма.

Куеста на века? Хм! Добра идея! Стига да се договорим с производителите на разумна цена. Но ако не стане - здраве да е. Ние имаме варианти и за други пълни лицензирани игри.

Засега чао и очаквам нова поща!

GManiak

Как е там настроението, маниаци?

Пише ви Stanr от Стара Загора. Голям фен съм на нашето :o) списание и имам почти всички броеве. Може да си поръчам и останалите, но нямам време засега... Както и да е. Като гледам колегите gamer-и как ви критикуват ми се иска и аз да намеря някакъв кусур, ама няма. Абсолютно всичко ми харесва. Корицата на новия брой (20) е направо убийствена, дори рекламата на Пулсар отзад е с много детайлен дизайн и направо ме забива като се вгледам. Комиксът (толкова обсъждан вече) също ми харесва, рецензиите са хубави... абе с една дума вие сте COOL :o) Засега няма да ви моля за някой cheat (освен може би за Half-Life - в No Exit???, ако не сте го публикували в някой брой, който нямам), защото никоя игра не ме затруднява кой знае колко. Може би защото повечето нови игри не съм ги играл (защото не ми тръгват :o), поради слабия ми компютър. Но пък съм добър на Quake II. Някъде в десятката на Стара Загора съм и много малко хора са ме били. Ами това е засега, ще ви пиша пак.

Stanr

P.S. Пишете ми дали ще пуснете нещо за Half-Life. А! Пращам ви и няколко рисунки за Made in BG, които обаче не само на тема игри. ЧАО, че свалям тука една американка с новия ми script за mIRC-ата >:o)

Ооо, Stanr!

Какви са тия въпроси? Разбира се, че настроението на ниво. Е, малко се разбиваме от работа, обаче това е заради феновете. Пък и на нас това ни доставя удоволствие. No Exit??? за Half-Life е интересна идея. Нареждам я на опашката :), защото идеи за игри в рубриката No Exit??? пристигат с "тонове". Но за теб специално (естествено и за всички останали) сме подготвили една страшна изненада в CD2. Със сигурност ще паднете, ако не сте го направили до сега!!!

А сега те оставям да геймиш яко и да рутиш американки. Ако ти дойдат в повечко свиркай :)))))))

Айде чао!

PS. Пиши какво мислиш за изненадата.

GManiak

Здрасти,

Пиша ви главно заради конкурса. Аз съм Виктор (The Dark One). Относно идеята за по два диска в брой нямам нищо против, стига да не увеличавате цената :o). Наскоро влязох в сайта ви и ми направи впечатление, че в archives избираш броя, който искаш да видиш и чак тогава можеш да видиш тези кодове които ти трябват (ако не знаеш в кой брой има кодове за играта ти трябва да налучкваш). Няма ли да е по-добре, ако има списък на игрите за които сте публикували кодове, кликваш върху играта и излизат всички кодове които сте писали.

En taro Tassadar!

The Dark One

PS. Надявам се, че няма да отсъждате наградата на човека изпратил най-много адреси на клубове, защото всеки може да измисли адреси и да ви ги прати, а вие няма как да проверите дали тези клубове наистина съществуват.

Здрасти, The Dark One

Не се притеснявай, цената няма да я увеличаваме. Относно сайта на MG - знаеш, че той е Under Construction. Така че този проблем вероятно ще бъде отстранен, но преди него има да се направят куп други промени. Дотогава ще трябва да налучкваш :(

Сега да си изясним нещо по отношение на наградите. Първо няма значение колко адреса на клубове си изпратил, за да получиш постер. И един адрес да е, можеш да имаш плаката. А трите PC игри отиват не при тези, които са пратили най-много, а най-точни адреси!!! Това е регламента на последната ни игра. Обаче не съветвам никого да хитрува, защото адресите на клубовете, изпратени от победителите, ще бъдат проверени и, ако има измислен адрес (дори само един), участникът е аут. Коректно е, а има как да се провери верността на всеки адрес. Накратко казано, зарежете тарикатлъците и събирайте истински адреси!!!

GManiak

Здравейте MG

Пиша ви отново аз - Duke Nukem (този път вече на кирилица). Малкото ви закъснение имаше смисъл - 2 диска. Супер сте! Продължавайте в същия дух. Дано и страниците да станат повече, а списанието винаги да излиза с по 2 диска - така със сигурност то ще стане на европейско равнище, ако вече не е. В това писмо, обаче, искам да ви питам нещо за конкурса. Аз живея в малкото градче Ловеч, съответно тук няма толкова геймърски клубове, както в големите градове. Може би са към 8-9 най-много, а аз мисля да ви представя 6 от тях (тези, които знам). Има ли смисъл да участвам, като в големите градове има доста повече, т.е. като ви изпрати някои фен адресите на 20 клуба кво става с мен и другите хора в ГРАДЧЕТАТА - духаме супата. Жалко е ама е така :-(. Замислете се по въпроса. Но все пак аз сам ваш фен forever и ще ви изпратя адресите на геймърските клубове в Ловеч. Ще ви пратя в моята класация BG TOP 20. Призовах и някои други ваши фенове по интернет да го направят, за да се върнат любимите ни класации. Чао за сега и всички фенове на списанието ни да идват в канал #Master_Games! Nick-а ми в IRC е DukeNF.

Duke Nukem
ICQ: 57109016
e-mail: dukevladi@hotmail.com

Hi, Duke!

И аз отново ти пиша - GManiака. Добре, добре! Чудесно е, че вече пишеш на кирилица. Това е повод отново да отправя апел към всички фенове: пишете електронните си писма на кирилица. Ако е необходимо attach-вайте ги към писмата. Ще ни улесните изключително много.

Нашата идея е списанието отсега нататък да излиза с два диска. Увеличихме и страниците! Пък да видим какво ще стани с тази идея и дали е сполучлива! За съжаление си прав, Duke! В столицата има много повече клубове, отколкото в провинцията. Кой обаче те спира да пращаш адресите на геймърските клубове само в Ловеч? И второ, вече го казах, няма значение колко на брой са изпратените от вас адреси на клубове!!!

Скъпи фенове: любимите ви класации изчезнаха заради вас. Изберете и чатвайте в #Master_Games!!!

Gманиак

Humans, so much greed, so much ENERGY!

Всеки истински фен на японско ANIME ще разбере откъде е това, за останалите мога да кажа само едно - дообразовайте се! А сега по същество. Мога само да се радвам от това, че спирате "Д-р Гъс". Признавам, че първите няколко броя бяха готини, но после здраво затъпя. Тук съм съгласен с Мария. Ама да се използват думи като "играч" вместо "геймър" и "потребителско име" вместо "юзър нейм", не съм съгласен. Впрочем, ето ви "превод" на дефиницията за форфетинг:

сконтиране - отбив от цената
авалиране - поръчителстване
менителен ефект - менителница
ректа-джиро - прехвърляне на правата на менителницата не на заповед

Ще получа ли Нобелова награда? Не е чак толкова важно думите да са на български, а да е ясно за какво си говорим.

Това да има втори диск е хубаво. Но според мен е по-добре да се увеличи малко форматът и броя на страниците. Добре е да сложите оценки за всеки елемент от играта, т.е. AI, MP (не "MANA POINTS"), графика, звук и, естествено, Gameplay. Пишете и (по възможност) дали играта я има и за Playstation. Бих искал да ви помоля да увеличите рубриката за Playstation.

Друго нещо: пишете си имената в края на статиите. Ще кажете, че сте "Един за всички, всички за един", но така ще се създаде по-добра връзка между читателите и вас.

Имам няколко въпроса за томболата:

1. Могат ли да се използват имената на клубовете, които се публикуват в списанието?

2. Задължително ли е да им се пишат телефоните (ако има такива)?

3. Може ли вместо игра за PC да спечеля игра за Playstation?

Колкото до класацията за най-добрите игри, мога да ви кажа само едно: само FINAL FANTASY 7, оле!

Ще прощавате, че писмото ми е толкова късо, но вчера гледах "Princess Mononoke" и още съм развълнуван. И ако някой каже, че филмът е за "фъстъци", - е, аз съм на 15. Ако иска да се убеди, да отиде да го гледа. До десетата минута ще си е променил мнението.

Скоро ще ви пратя малко рисунки, така че не ходете никъде. Ще се видим отново в Negaverse.

Safiir

P.S. Не ви хвалих, защото вие си знаете, че сте най-добрите. (И да не си знаете, пак сте), а по-горе обясних защо писмото не е по-дълго.

Здрасти, Safiir!!!

И ти на това писмо му викаш кратко?! Според мен дължината му е перфектна. Ако беше по-дълго щеше да е досадно, ако пък беше по-късо -

(http://продълж.б-а.стр)

наистина щеше да е кратко. А аз ще действам по-същество.

Рано ти е за Нобелова награда! Защо ли? Ами например, защото менителница не е българска дума. Но не само затова. Горните дефиниции са що-годе верни, но не съвсем. Но да не издребняваме. Справил си се добре като се има в предвид, че си едва на 15!!! Все пак се надявам да не се сърдиш, че ти пресяках наградата :)

Много читатели искат да слагаме оценки за всеки от отделните елементи на игрите. Можем, но защо? Допълнителните оценки са допълнителни кавги. Представи си, че на мен не ми хареса музиката или саунда на дадена игра, а пък ти си на различно мнение. А какво ще стане ако оценките са повече? Поне засега комплексното число май е по-добро...

Страниците могат са станат повече, но с формата положението е по-сложно, тъй като списанието се печата върху хартия, а не върху ластик или локум, които търпят разтягане.

Ето и отговори на въпросите ти за томболата:

1. Разбира се, че можеш да използваш адресите от списанието, но се опитай да намериш телефоните на тези от тях, на които не са написани.

2. Такъв е регламентът на играта. Ако не успееш да вземеш (или да намериш) телефона на някой друг клуб, не е фатално. Обаче ако клубовете без телефони са и без адрес, ще се наложи да има някакви санкции. А и не се подвеждай от клубовете, които са във вестника. Вече имаме информация, че някои от тях не съществуват или са се преместили!!!

3. Ако спечелиш (дано!), бъди сигурен, че играта ти ще е за Playstation, а не за PC.

Благодаря за чудесното писмо (и особено за послеписа) и обещавам никъде да не ходя, докато не получа рисунките ти.

GManiak

Сърдечни поздрави на целият екип, на всички читатели и специално на Korben!

Пиша ви все още обхваната от еуфория от новия Ви брой. Чаках с нетърпение целият месец януари и когато не се появи, чак се притесних. Когато в началото на месеца, само 2-3 дни преди рожденият ми ден се появи, аз го приех като личен подарък за празника ми.

Благодаря за топлият отговор на Korben, бях много приятно изненадана. Бих искала да полюбопитствам каква прилика би могъл да намираш между мен и истинската Leeloo, защото уверявам те, физическа няма и определено не съм извънземна. Дано не се сърдиш, че преминах на "ти". Имам едно предложение за малка рубрика, в която да има обяснения на различните термини, които се използват в работата с компютър. От писма на Ваши читатели оставам с впечатление, че Вас Ви четат много хора, които нямат компютър, а и много такива, които отскоро имат интерес.

А въпросът и молбата ми към Вас е, дали не бихте могли в рубриката "HARD-SOFT WARE" да отпечатате някаква статия с информация за различните компютри (предимства, недостатъци). Аз съм малко на "Вие" ПО ТЕМАТА и все още не знам какъв компютър да си купя. Но проблемът при мен е, че не го искам само да си играя, а за да ме улеснява в бизнеса ми. Дори "разбиращи" не могат да ме насочат, а това не е нещо евтино, което да прежалиш ако не ти върши работа. Предварително благодаря, без значение дали бихте или не бихте ми помогнали.

Накрая бих искала да кажа само, че съм 100% против повечето критики. Бих могла само да кажа, че ако има някой колебания относно това кой е N1 - нека да прочете всичко и просто ще се увери. Има само един вариант. Номер 1 Master Games и после всички останали. Моята оценка за MG 1000/10. За останалите 0/10. И аз не бих си купила вече друго списание. Бях решила да не Ви досаждам с дълго писмо, но и този път се увлякох.

Благодаря за подаръка, че Ви има. Желая Ви от все сърце много успехи и много целувки (за мъжката част от екипа).

С обич:
Leeloo

P.S. Бях много горда и много се радвах, когато Ви видях в "Нощният мист" по ТВ "ММ". Вие, и те, засега сте най-страхотните, а мисля, че и за в бъдеще ще е така. Желая ви го от сърце!

ЧАО!!! ЦЕЛУВКИ!!

Здравей, скъпа Leeloo!

Радвам се, че отново ни пишеш и ти благодаря за специалните поздрави. Честит рожден ден от целият екип, макар и на патерица. Желаем ти здраве, щастие и професионални успехи. И непременно да почерпиш!!! Да не мислиш, че ще ти се размине. Приликата, която намирам между теб и Leeloo е... не мога да кажа пред всички читатели - срам ме е :) Затова продължавам нататък. Желанието ти да разбереш нещо повече за компютрите е изпълнено в този брой. В статията за overclock-ването има доста полезна информация. А ако ти трябва съвет за това какъв компютър ти е необходим, държиш да разбереш каква е според мен приликата между теб и Leeloo, искаш да почерпиш за рождения, или просто ей така - обади се в офиса! Korben е насреща!!! За финал искам да ти благодаря за страхотната оценка, която даваш на списанието и за добрите думи, които отправи към нас. Целувки от мъжката част в Master Games!!!

Korben (GManiak)

Здравейте Masters!

Преди да започна главната част на това писмо бих искал да си призная нещо (к'во да се прави - съвест). То е, че следя списанието от сравнително скоро (тъй де, осем броя не са много) и осъзнавам огромния негативен ефект, който оказва този факт.

Да Ви хваля ли, да не Ви ли хваля? Ако първо Ви изкритикувам, к'вото остане недокоснато значи е супер. Тъй че - критика!

(След 3 часа)

Абе хора, туй списание е добро! Само дето са малко страниците (те винаги не ни достигат), статиите (струва ми се, че повечето от тях са претрупани, а самите игри (статии де, ама да не се повтарят) - кратки и оценките на игрите (това с 10/10 е някак си...) Разбирам, че MG се различава от останалите списания за геймъри по начина на оценяване на игрите и, че в това се крие част от чара на списанието, но много по-добре е да видим отделна оценка за графика, звук, ИИ и общо. Но това си е Ваша работа.

Е, виждате ли, че по-голяма част от списанието Ви (ми, ни, ти, му, то) е супер. Особено ми харесаха CD-тата в миналия 20 брой на MG, на същата цена. Както и да е. Използвам случая, за да изпратя и стикера от 20 брой, който ми се падна.

Sorry, братя по цъкане, ама трябва да свършвам. Като за край бих искал отново да Ви поздравя и да продължавате да правите туй хубаво списание! Чао!

Seeman

Здрасти, Seeman!

Да ти отговарям ли, да не ти ли отговарям? Айде да ти отговоря, пък ако ще да се разчуе!

Никога не е късно да наваксаш пропуснатите броеве и вече да не те гризе съвестта. Помисли! Ние сме насреща! Радвам се, че списанието ти харесва и, ако това са всички "кусури", които му намираш, значи пътя, по който сме тръгнали, е верният! Щом ти харесаха CD-тата в миналия брой, какво ще кажеш за новите? И още по-добре ще става!!! А ако успеем да се преборим и с критиките, които си ни отправил - е, хеееееее! Сещаш ли се какво ще стане? Хайде стига толкова, че се размечтах :) Но пък защо не? Скоро ще си проличи. А дотогава цъкай яко!!!

GManiak

Здравейте MG

Пише ви един ваш фен от SZ. Аз всъщност си купувам и други списания, но вие сте най-добрите. Поводът да ви напиша това писмо е култовият постер 70x50, но искам да ви дам няколко съвета, за да подобрите списанието си.

1. Много хубаво, че станахте лъскави, но не е ли по-добре да увеличите страниците на списанието или поне на вестничето.

2. И аз имам негативно отношение към диска. Сериозно трябва да обърнете внимание на него (те хората ви казаха какво).

3. Много от статиите са написани ПРЕКАЛЕНО опростено все едно, че ще ги четат някои 5 годишни геймъри. Описвайте игрите по-обстойно (особено геймплея).

4. Съберете MicroNews на една страница.

5. MG Archives може да се изнесе на Fan's Paper.

6. Защо махнахте класацията за игри?

7. Направете по-обстойно оценяване на игрите. Една оценка не стига до никъде.

8. Обичам Д-р Гъс и "UFO". Фланелката с Д-р Гъс ще е много добра ако стане реалност през лятото (чуй ме Господи).

9. Подкрепям идеята за турнир между списанията.

Ади ЧАО

Аил би бек

kir0

Здравей, kir0!

Директно преминавам към отговорите на препоръките ти. Само че ще пропусна да отговоря на някои от тях по простата причина, че или вече съм отговорил на подобни препоръки в предишните писма или вече сме ги изпълнили. Вероятно си имал предвид да съберем inBRIEF на една страница, защото MicroNews е на половин. Е, както и да е, не те разбрах ;-(Но за архива съм съгласен.

Класацията я няма, защото нямаме достатъчно материал за изработката й, т.е. топката е в полето на читателите. Единствено от вас зависи дали класацията ще се завърне в следващия брой.

GManiak

Здравейте маниаци от Master Games!

Аз съм ваш голям фен. Следя вашето "нашето" списание от самото начало. Имам всичките ви броеве. Мисля, че списанието с твърда корица е прекрасно. Написах ви това писъмце главно заради един човек, на когото се възхитих. Това е Segaman. Още като си купих #19 брой

и прочетох писмото му. Все едно, че самият аз съм писал това писмо. Имаме много общи интереси. Моята любимка е Larcheto от TR. Аз съм от Ямбол. Исках ако Segaman си купи новия брой да ми чати ли и ако чати да ми каже nickname-а си, за да си поговорим за нашите интереси и да сменим опит. Айде това е от мен и ви пожелавам още по-суперски дизайн на списанието! Bye!!!

пе0-[]

Здрасти, пе0-[]!!!

Въпреки че Fan's Page-а не е бюро за запознанства, ще направя един-единствен компромис специално за теб;-) Дано Segaman прочете писмото ти и се откриете някъде по мрежата. Ако ли не, здраве да е. Ще имаш още много запознанства и освен това съм сигурен, че такива като вас ги има много (да харесват Lara Croft). Все пак хубаво би било ако се срещнете със Segaman. Желая ти успех и ще очаквам писмо, в което да ме известиш какво е станало.

GManiak

Знам за проблема ви с мястото,

затова ще бъда кратък. Частично подкрепям мнението на SACRIFICE относно логото ви. Не че настоящето не ми харесва, но предишното се бе превърнало в нещо като знак на MG. А ето и моята идея: защо вие (или MoregoTTT) не си измислите емблема на списанието (ни)?!? А, да, и щях да забравя: крайно време е вече да слагате оценка на игрите за PSX, а също така и след рецензиите ви за PC-игри да пишете коя игра има PlayStation вариант и коя - не!

PS. Все още очаквам отговор на предишното ми писмо

VOODOO-WARRIOR

Ех, VOODOO-WARRIOR

Нали знаеш, че каквото почукало, такова се обадило. Да не си мислиш, че ще се впусна в проповеди. Напротив: кратко, точно и ясно! Според мен и новото лого след няколко броя ще стане това, което беше и старото. Отделен въпрос е, че да се върнем към старото лого е крачка назад в развитието ни. Оценки за PSX ще има и то съвсем скоро. Ще се постараем да даваме и по-изчерпателна информация за това дали една игра е само за PC или и за PlayStation. Радвам се, че питаш за предишното си писмо и по този начин ще мога да се отправя към всички читатели. Не ни стига място, за да отделим внимание на всички читателски писма. Някои от тях съкращаваме, други не успяваме да публикуваме. Затова, ако не видите писмото си във вестника не си мислете, че не сме го прочели. Напротив! Всички писма се прочитат, подбират се някои от тях и им се отговаря във вестника. Електронните писма задължително получават бърз отговор, а пристигналите по обикновената поща остават на малко по-заден план. Затова, ако имате възможност, пишете по Email-а!

GManiak

ЗДРАВЕЙТЕ!

Пиша ви за първи път, защото всъщност едва сега (през март) реших да си купя Вашето списание. Направо не повярвах на очите си!!! Имам един по-стар брой и чак когато случайно забелязах еднаквите имена на новия брой #20 и стария, разбрах, че това е едно и също списание. НАПРАВО НЕВЕРОЯТНО: тези дебели гланцови страници и корици и ДВА ДИСКА!!! Просто върхът! Набързо попълних талона за абонамента и до няколко дни го изпращам. Но да се върнем на двата диска. Мисля, че идеята да прибавите и диск с "пълна лицензирана игра" е страхотна. Надявам се и следващите броеве да излизат с два диска. Така цената си заслужава, а и съм съгласен, че по-добре е да се добавят страници и да се подобрява качеството, отколкото да се сваля цената. Във връзка с това смятам, че няма да е зле да направите плаката по-голям. Сигурно Ви е омръзнало да слушате критики за това, но липсата на българска класация е смущаваща. За да не съм като тези, дето само критикуват без да мислят как сами могат да помогнат, съм приложил и моето предложение за България Top 5 (single- & multi-player).

Neo

Здрасти, Neo!

Видя ли каква голяма грешка си направил? Да си купиш ВАШЕТО списание чак през март - да знаеш само колко много си изпуснал. Нищо де. Важното е, че грешката е поправена и положението е овладяно (щом си решил да се абониираш за списанието)! Благодаря ти за добрите думи в писмото ти. Ако си прочел всички писма до тук, то вече знаеш отговорите и коментарите на всички теми, загатнати от теб, затова няма да се повтарям. За последно, преди да приключа, пак призовавам всички, които искат да ги има любимите им класации, да не бездействат, а да ни пращат предложенията си. Както се казва: "Помогни си сам, за да ти помогне и Master Games!!!" Това беше всичко, а дотогава не оставяйте компютрите да си поемат въздух!!! На теб, Neo, се падна честта да закриеш Fan's Page-а в този брой. Късметлия си :) Доскоро писане на всички!!!

GManiak

Вицове

Геймър дал компютъра си на поправка и вика:

-Ами, май нещо му се еба sound картата.

Техника го пита:

-Какво по точно стана?

-Значи, играех си на Blood 2 и си човърках с пирон в ухото. Изведнъж нещо каза пук и говора изчезна...

Chaos

- Защо Тайсън победи толкова бързо своя противник?

- Защото е с 3D ускорител!

Д-р Гъс е открил пункт за изкуствено осеменяване с гарантирано получаване на интелектуално потомство с предварително планирани външни данни. Идва млада жена, заплаща сметката и влиза в кабинета на уважаемия Гъс.

- Какво искате да имате - момче или момиче?

- Момиче!

- Добре - лекарят смесва някакви течности.

- Какъв ръст, пълнота, талия, бедра?

Дамата казва, а лекарят отново излива течности в епруветката.

- На коя от знаменитите артистки или певици искате да прилича?

- На Мадона, на Шарън Стоун!

- Добре, а сега изпийте това!

Жената изпива епруветката и заспива на кушетката.

Д-р Гъс започва да се съблича.

- Мадона! Шарън Стоун! Каквото се получи, това и ще бъде!

George Stobbart

Трима стари приятели се срещат. Единният бил музикант. Вторият бил киноманиак. А третият - геймър. Музикантът започнал да разказва за любимата си песен, а другите двама нищо не казали. Киноманиакът започнал да разказва за любимият си филм. Другите двама и внимание не обърнали. Накрая дошъл ред на геймъра. Той започнал да разказва за любимата си игра: STAR WARS - Episode 1: THE PHANTOM MENACE. Другите двама, обаче им станало интересно. На края казал, че стига до 5-то. От там нататък не можел киноманиакът казал, че стига до 3-то и там го убили. А музикантът казал, че и 1-во не минава.

Атанас Божалов - Асеновград

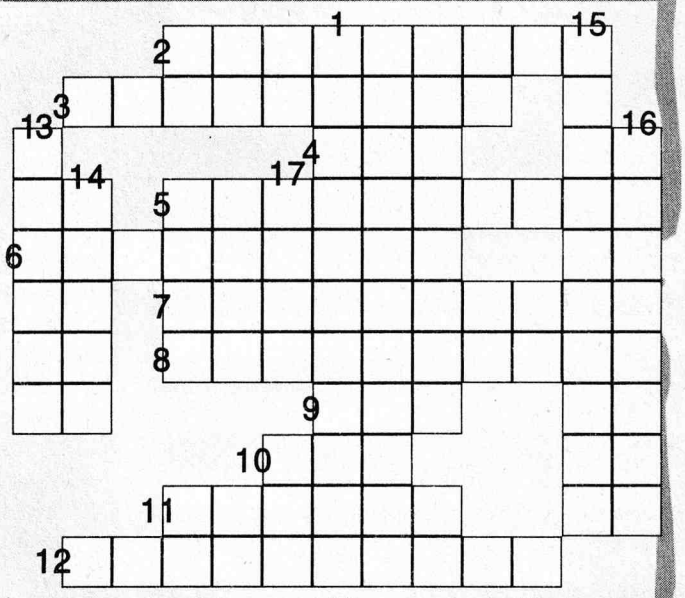
Студент влиза при професора и казва:

- Колега, разбрах, че колкото бутилки уиски ти дам, такава оценка пишеш за края на семестъра (подава му 6 бутилки).

- Както искаш, колега, както кажеш. - Казва професора унесено и взима 2 бутилки.

DForceBoy SZ

Кръстословица



1. Най-страхотното списание в света.
2. Военна игра за II световна война.
3. Игра за танкови състезания.
4. 3D Shooter.
5. Игра на Bluebyte.
6. Игра, е която играете с 20 метров робот.
7. Игра по едноименния филм на Дж. Лукас.
8. Стратегия по американски филм, в който сте младият хакер D. Lightman.
9. Втората част на Age Of Empires.
10. Вторият по големина град в Baldur's Gate.
11. 3D екшън на планетата Na Pali.
12. Рали за коли от 76, 82
13. Фирмата производител на "Mech Warrior 3"
14. Екшън подобен на Diablo.
15. Игра с крилат вампир.
16. RPG игра, където действието е в UR.
17. Българска стратегия.

Скъпи, фенове!

За рождения ни ден получихме един страхотен подарък от един от вас. Неговото име е Свилен Тютюнев и е от Смолян. Целият екип на списанието му е изключително благодарен за подаръка, а на вас желаем приятни мигове с кръстословицата.

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.
Подрубриките:
HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замени, търсене и предлагане на игри
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

HARDWARE

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" заедно с 10 касети и 3 джойстика. Много изгодно
(02) 56 26 41

ТЪРСЯ повредена "Sega Mega Drive II" (само играта без принадлежащите към нея аксесоари) или платката, на която се поставя дискетата (може да бъде повредена или счупена).
(0747) 57 63

ЗАМЕНЯМ конзола "Sega Master System II" със "Sonic II" + "Speed Ball II" + "Mission Impossible" за графичен ускорител "Riva TNT" (TNT 2), "Savage 4" и т.н. с Open GL. Спешно!
(0746) 2 63 60

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ Play Station с джойстик Dual SHOCK (вибрационен), с чип за четене на неоригинални дискове + 3 диска (The Need For Speed 3, TEKKEN 3, METAL GEAR solid) и Memory card. Запазен. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ оригинална SEGA SATURN със ST-KEY, 4 Cds, 2 joypads, цена 220 лева.
(02) 36 13 12

ПРОДАВАМ SVGA 4MB SGRAM PCI PERMEDIA 3000 за 20$
(02) 22 71 38

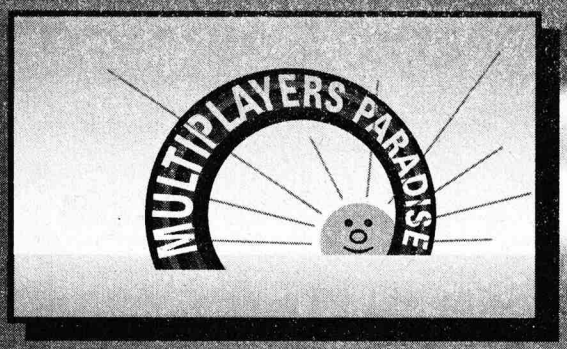
GAMES

ПРОДАВАМ хитови игри за 486 и Pentium на дискети и CD. За контакти: e-mail: kiril_1513@yahoo.com или пейджър: 0179/252460

ПРОДАВАМ игрите: QUAKE III ARENA; INDIANA JONES 1,2; FIFA 2000; HERETIC II; EA SPORTS 2000; TOMB RAIDER 4 и др. Изгодно.
(064) 3 00 95

ПРОДАВАМ игрите: Pitfal: 3D; CRASH BANDICOT; EGYPT и SOVIET STRIKE за PlayStation (оригинални).
(02) 57 51 98

ПРОДАВАМ дискове за Play Station (V-RALY, Resident EVIL, Command Conquer Retalation). Запазени. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)



Клубове в София:

"MultiPlayer"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап. 3

При "Паяка"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

"Net Games"
бул. "Христо Ботев" 11

"Мрежата"
ул. "Гурко" 13

"Легион"
пл. "Славейков" 9 (безистена)

"Game Net"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов Мост)

"Компютър Геймс"
ул. "Неразделни" 2

"StarCraft"
ул. "Стефан Караджа" 12 (партер), тел.: 988 10 06

"Синия Слон"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич" бл. 39, вх. Б, тел.: 521 944

"Меделин"
жк "Младост 1", бл. 34

"Track"
бул. "Стамболийски", бл. 137, ет. 2

"Wizard"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 77 00

Ju Soft
ул. "Борисова" - зад кафе-бар Рубин

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

Diamond Net
ул. "Пиротска" 19 зад БСУ
comp.games, internet

Здравейте, фенове

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в техните градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система.

Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!

Ваш, GManiak

Клубове в провинцията:

"NET+"
(над механотехникума), Стара Загора

"CGN"
Бургас - улицата над ресторант "Афала"

"Армагедон"
ул. "П. Яворов" 11, Варна

MGP
Шумен

"Mortal Combat"
бул. "Руски" 105, Пловдив

"Мрежата"
ул. "Цар Освободител" 21, Хасково

"FireNet"
ул. "Александровска" 94, Бургас

"Галактика Кибер"
Габрово

"ISI Internet"
Пловдив

"Fight"
в Търговски Дом, Варна

"Voodoo Net"
ул. "Д-р Г. Вълкович" 4, Пловдив